

24x

WEIHNACHTEN^{neu}
ERLEBEN



KINDERMATERIAL

SPIELELISTE SPIELEMPFEHLUNG

1. Weihnachtlicher Stopptanz

Ablauf: Das Spiel wird wie der traditionelle Stopptanz/ Plumstanz gespielt. Für dieses Spiel wird Weihnachtsmusik eingespielt und an einer beliebigen Stelle gestoppt. Die Kinder müssen sich, während die Musik spielt, bewegen und tanzen. Wenn die Musik stoppt, müssen sie sofort stehen bleiben. Wer sich noch bewegt, oder wackelt scheidet aus. Das Spiel wird so lange gespielt, bis ein Gewinner übrig ist. Alternativ kann, besonders für jüngere Kinder, statt einzufrieren, auf den Boden geplumpst werden, wenn die Musik stoppt, das kann dann in der Form auch ohne ausscheiden gespielt werden und einfach als Bewegungsspiel gespielt werden. (Beim Tanzen und Bewegen können die Kinder auch gut auf Abstand bleiben).

Materialien: Musik



24x

WEIHNACHTEN^{neu}
ERLEBEN



KINDERMATERIAL

2. Die verlorenen Schafe

Ablauf: Die Hirten haben ihre Schafe verloren. (Schafe vor dem Kigo im Raum verstecken). Ziel ist es, dass alle Schafe gefunden werden. Wenn in Teams gespielt wird, gewinnt das Team, welches die meisten Schafe findet.

Materialien: Schafe (gemalt oder gedruckt)



3. Schneeschippen

Ablauf: Das Spiel wird ähnlich wie Eierlaufen gespielt. Der Unterschied ist, dass die Kinder Schnee schippen müssen. Der Schnee besteht aus Wattebällchen und die Schippe ist der Löffel. Die Kinder müssen in eine bestimmte Zeit so viele Wattebällchen (Eins nach dem Anderen von einem Start zum Ziel zu transportieren. Wer in der Zeit die meisten Schnee geschippt hat, gewinnt.

Materialien: Löffel, Wattebällchen, Start und Ziel



24x

WEIHNACHTEN^{neu}
ERLEBEN



KINDERMATERIAL

4. Weihnachtspantomime

Ablauf: Die Kinder werden in zwei Gruppen aufgeteilt (bei kleiner Gruppe kann auch jedes Kind für sich spielen). Jede Gruppe schickt einen Freiwilligen der pantomimisch für seine Gruppe Weihnachtsbegriffe darstellt. Die Gruppe, die zu erst den Begriff errät, bekommt den Punkt. Am Ende gewinnt die Gruppe (das Kind) mit den meisten Punkten.

Materialien: Weihnachtsbegriffe (können auf Karten geschrieben werden)

Baby Jesus
Tannenbaum schmücken
Tannenbaum
Stern
Plätzchen backen
Schneemann bauen
Schneeengel
Karten schreiben
Backen
Schneeflocken

Hirte
Adventskalender
Lieder singen
Geschenke packen
3 Weise
Schlittschuhlaufen
Kerze anzünden
Engel
Ski fahren
Schlitten fahren



24x

WEIHNACHTEN^{neu}
ERLEBEN



KINDERMATERIAL

5. Sternschnuppe sagt...

Ablauf: Das Spiel wird wie das bekannte Spiel (Simon Says) gespielt. Ein Mitarbeiter ist die Sternschnuppe, die den Kindern Anweisungen gibt. Jedes Mal, wenn der Spielleiter "Sternschnuppe sagt..." ausspricht, müssen die Kinder die Bewegung machen, wenn der Spielleiter eine Anweisung ohne "Sternschnuppe sagt..." ausspricht, dürfen die Kinder die Anweisung nicht ausführen. Wer es doch macht, scheidet aus. Wichtig ist, dass der Spielleiter selber die Bewegungen immer vor macht. Je schneller die Anweisungen gesagt werden, desto schwerer wird es für die Kids. Der oder die Letzte, die alle Ausführungen ohne Fehler gemacht, hat gewonnen.

Materialien: Anweisungen

Hände auf den Kopf	Hände an die Ohren
Hand an die Nase	Hand auf den Mund
Hand auf die Augen	Hände auf die Knie
Hände auf die Schultern	Tanze
Schüttel den ganzen Körper	Hinsetzen
Heb die linke/rechte Hand	Spring 3 Mal
mache 3 Schritte nach ...	Füße anfassen
Dreh dich im Kreis	Aufstehen
Klatsch in die Hände	Laufe rückwärts
Hüpfe auf dem linke/rechten Fuß	Ellenbogen berühren

Die Liste kann beliebig weiter geführt werden



24x

WEIHNACHTEN^{neu}
ERLEBEN



KINDERMATERIAL

6. Schneemannwerfen

Ablauf: Ziel des Spiels ist möglichst viele Bälle in den Schneemann zu werfen. Die Kinder dürfen versuchen pro Person, oder Team eine bestimmte Anzahl an Bällen in den Schneemann zu werfen. Es kann einfach zum Spaß gespielt werden, oder auch als Teil einer Spielstraße, oder auch als Wettspiel.

Materialien: Pappe, Farben, "Schneebälle"



7. Wir erzählen eine Weihnachtsgeschichte

Ablauf: Ziel des Spiels ist zusammen eine Weihnachtsgeschichte zu erfinden. Der Spielleiter fängt an und startet mit einem oder zwei Sätzen um die Geschichte zu beginnen. Dann geht es reihum, jeder Spieler darf immer nur einen Satz sagen um die Geschichte weiter zu erzählen. Es kann so lange oder kurz gespielt werden, wie man möchte. (Als Idee kann auch die Weihnachtsgeschichte zusammen Satz für Satz mit den Kindern erzählt werden und schauen was für eine lustige Version dabei entsteht)

Materialien: Kein Material



24x
WEIHNACHTEN^{neu}
ERLEBEN



KINDERMATERIAL

8. Weihnachtsmontagsmaler

Ablauf: Das Spiel ist die weihnachtliche Version vom Montagsmaler. Es kann in Teams gegeneinander gespielt werden und wer die Begriffe zuerst errät, bekommt den Punkt, oder jedes Kind kann für sich spielen und wer es zuerst rät, bekommt den Punkt.

Materialien: Flipchart oder Papier, Stifte

Begriffe:	Baby Jesus	Tannenbaum
	Weihnachtskugel	Stern
	Plätzchen	Schneemann
	Schneeball	Adventskranz
	Backen	Schneeflocken
	Schlitten	Weihnachtspäckchen
	Engel	Kerze
	Schlittschuh	Krippe
	Lebkuchenhaus	Feuerstelle
	Ski	Lichterkette



24x

WEIHNACHTEN^{neu}
ERLEBEN

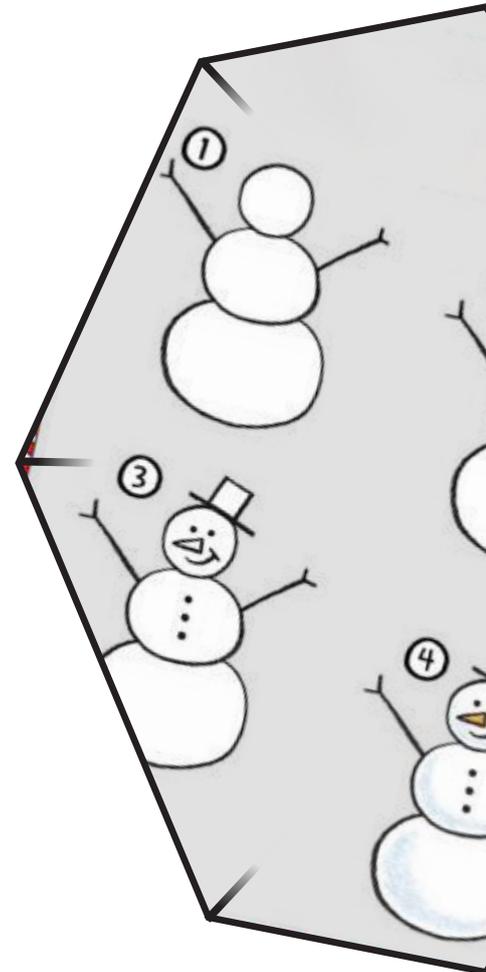


KINDERMATERIAL

9. Schneemann Wettzeichnen

Ablauf: Der Spielleiter bittet ein Kind einen Schneemann zu zeichnen. Anhand des gezeichneten Schneemanns werden die verschiedenen Formen und Striche gezählt, die von den Kindern oder Teams gezeichnet werden müssen. Für kleine Gruppen bekommt jedes Kind ein Papier, Stift und einen kleinen Würfel. Wenn zwei Teams gegeneinander spielen, bekommt jedes Team einen Würfel (vorzugsweise ein großer Schaumstoffwürfel), und eine Flipchart auf der die Teams die Schneemänner zeichnen können. Gespielt wird folgendermaßen: Die Kinder würfeln reihum oder immer abwechselnd das eine und dann das andere Team. Bei einer 1 oder 6 dürfen sie einen Teil des Schneemanns auf ihrem Blatt oder der Flipchart malen. Die Person oder das Team, das zuerst einen vollständigen Schneemann gemalt hat, gewinnt.

Materialien: kleine oder große Würfel, Papier pro Spieler, oder große Flipchart wenn in Teams gespielt wird.



24x

WEIHNACHTEN^{neu}
ERLEBEN

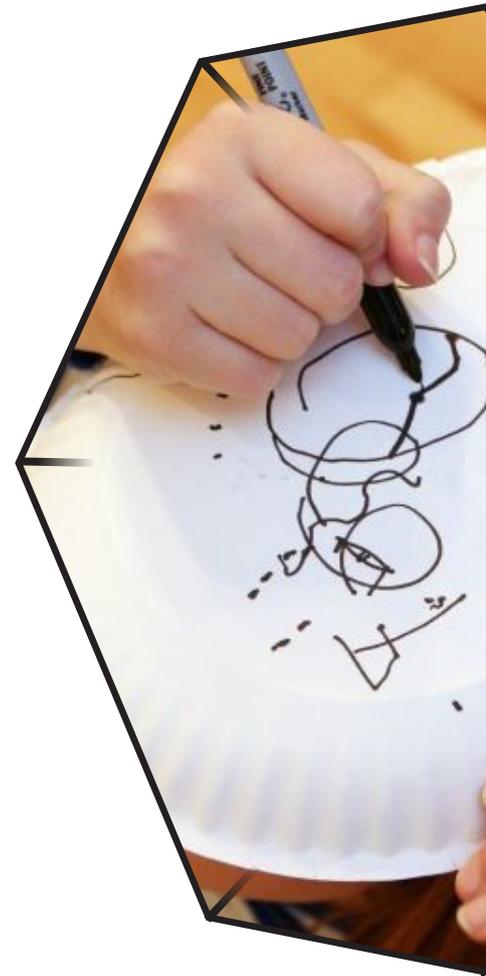


KINDERMATERIAL

10. Pappteller zeichnen

Ablauf: Jedes Kind und jeder Mitarbeiter legen ihren Teller auf den Kopf und halten diesen mit einer Hand fest. Der Spielleiter gibt einen Begriff vor (einen Schneemann, eine Krippe, Weihnachtsbaum etc.), welchen die Anderen mit der freien Hand auf ihren Tellern aufmalen. Wenn sie fertig gemalt haben, dürfen sie den Teller vom Kopf nehmen. Zum Schluss darf jeden die Zeichnungen der anderen sehen (viele lustige Momente sind garantiert). Man kann auch zusammen das schönste Bild aussuchen und zum Gewinner küren.

Materialien: Pappteller für jeden, Stifte für jeden



24x

WEIHNACHTEN^{neu}
ERLEBEN



KINDERMATERIAL

Bildquellenangabe:

Seite 1 Photo by Anna Earl on Unsplash

Seite 2 clipart-library.com

<http://www.housingaforest.com/snow-shovel-race-winter-minute-to-win-it-games/>

Seite 3 <https://icebreakerideas.com/charades-for-kids/>

Seite 4 [https://en.wikipedia.org/wiki/Simon_Says#/media/File:Simon_Says_\(6101891636\).jpg](https://en.wikipedia.org/wiki/Simon_Says#/media/File:Simon_Says_(6101891636).jpg)

Seite 5 https://www.pinterest.de/pin/601793568940954116/?nic_v2=1a3pDCU11
<https://i.pinimg.com/originals/5f/af/2f/5faf2f9b3ea8fd43a05089bb90ce8b35.jpg>

Seite 6 onecharmingparty.com

Seite 7 https://www.pinterest.de/pin/363806476120437323/?nic_v2=1a3pDCU11

Seite 8 <http://www.housingaforest.com/christmas-party-games-for-kids/>

